

# Klasserace



€ 0,00

Klasserace is een webbased spel met een multiplayer element. Klasserace is te vinden in de mediatheek van onze elektronische leeromgeving Let's Learn. In het spel kunnen kinderen op iedere computer binnen de school inloggen en het tegen elkaar opnemen op een virtueel raceparcours. Door rekensommen die in het scherm verschijnen goed te beantwoorden, kunnen de leerlingen hun avatar (poppetje) over het raceparcours bewegen. Wie het snelst de meeste vragen goed beantwoordt, legt het snelst het parcours af en wint de Klasserace. Het voordeel van dit rekenspel is dat leerkrachten zelf vooraf kunnen ingeven welke keersommen zij willen oefenen. Leuker kunnen we het rekenen niet maken!