



Welke klinker

Een programma voor anderstaligen en remedial teaching
Leeftijd: 6-12 jaar

Auteur: Nel Hupkens

© 2003-2006

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	1
Inleiding.....	2
1. Leerkrachtengedeelte.....	3
Instellingen.....	3
Geluid.....	3
Bij fout antwoord.....	3
Herhaling bij fout antwoord.....	3
Presentatie.....	4
Standaard instellingen.....	4
Groep/klas en namen.....	4
Instellingen gelden voor een bepaalde groep/klas:.....	4
Instellingen gelden voor een bepaalde leerling:.....	4
Woordenlijst.....	5
2. Leerlingengedeelte.....	6
Plaatje kiezen.....	6
Woord kiezen.....	7
Klinker kiezen.....	7
Woord typen.....	8
Rijmzinnen.....	8
Klinker invullen.....	9
3. Resultaten leerlingen.....	9
4. OWG Central Unit, een centrale database.....	11
5. De spraaksynthese, Nuance® RealSpeak™.....	11
6. Systeemeisen voor het programma Welke klinker.....	12
7. Installatie.....	12

Adres

OWG-Bureau BV.
Postbus 1206
6040 KE ROERMOND (NL)

Fax : +31 (0)475 - 333 866
Servicedesk : +31 (0)475 - 355 850

Bereikbaar

Maandag, donderdag, vrijdag: 08.30 – 13.00 uur
Dinsdag: 08.30 – 12.00 uur
Woensdag: 13.30 – 16.30 uur

E-mail: helpdesk@bureau.owg.nl
E-mail: bureau@owg.nl
Bezoek ook www.owg.nl

Inleiding

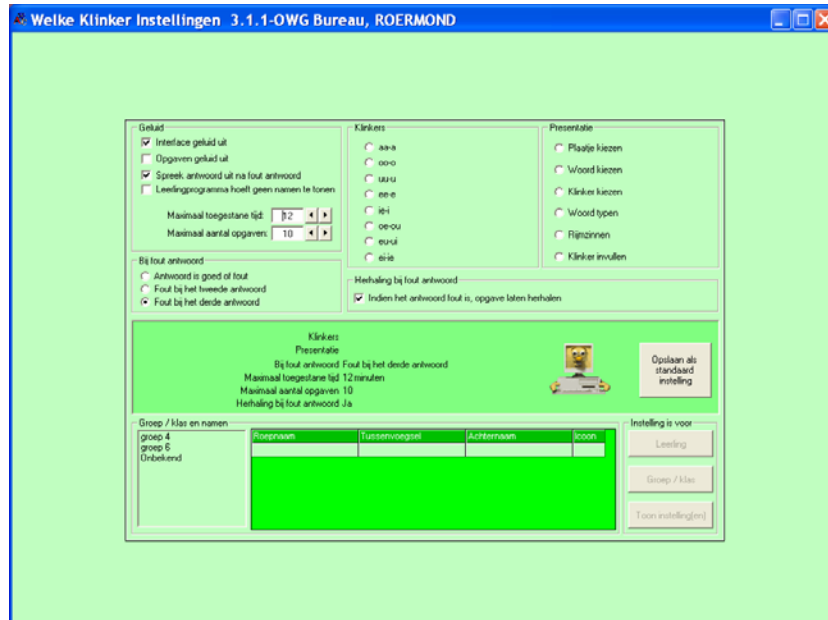
Dit programma is speciaal geschreven voor remedial teaching aan anderstaligen. Doel van het programma is het leren omgaan met klinkers. Het bevat 160 plaatjes waarmee op verschillende manieren het onderscheid tussen lange en korte klinkers, en andere op elkaar gelijkende klinkers geoefend wordt. De oefenmogelijkheden zijn o.a. woorden lezen, klinker kiezen en klinker invullen. Het programma is zodanig van opzet dat het ook door oudere leerlingen niet als kinderachtig wordt ervaren. De resultaten worden bewaard en kunnen worden afgedrukt.

1. Leerkrachtengedeelte

In het beginscherm kunnen de volgende keuzes gemaakt worden.

- instellingen
- stop

Instellingen



Binnen de optie **Instellingen** zijn de volgende mogelijkheden:

Geluid

- Interface geluid uit
- Opgaven geluid uit
- Spreek antwoord uit na fout antwoord
- Leerlingprogramma hoeft geen namen te tonen

Bij fout antwoord

- Antwoord is goed of fout
- Fout bij het tweede antwoord
- Fout bij het derde antwoord

Herhaling bij fout antwoord

Wanneer een leerling een fout antwoord geeft bij een opgave kunt u hier ervoor kiezen om de opgave te laten herhalen.

Klinkers

Hier kan een keuze gemaakt worden uit:

- aa-a
- oo-o
- uu-u
- ee-e
- ie-i
- oe-ou
- eu-ui
- ei-ie

Presentatie

Hier kunt u aangeven in hoe de woorden gepresenteerd moeten worden. De mogelijkheden zijn:

- Plaatje kiezen
- Woord kiezen
- Klinker kiezen
- Woord typen
- Rijmzinnen
- Klinkers invullen

Standaard instellingen

Een bepaald gedeelte van de instellingen kunt u op laten slaan als standaard instellingen. Deze instellingen worden gebruikt, wanneer er voor een leerling geen instellingen zijn.

Groep/klas en namen

Hier kunt u kiezen voor de groep/klas. U ziet dan in de kolom ernaast de leerlingen uit deze groep/klas staan.

Het aanmaken van een nieuwe groep/klas gebeurt in de OCU. In de handleiding van de OCU kunt u lezen hoe u dit kunt doen.

Wanneer u alles ingevoerd heeft kunt u deze instellingen laten gelden voor:

- Een bepaalde groep/klas
- Een bepaalde leerling

Instellingen gelden voor een bepaalde groep/klas:

Wanneer u alle instellingen heeft ingevoerd kunt u klikken op de desbetreffende groep. Daarna klikt u op *Groep/klas* aan de rechterzijde van het scherm. De instellingen die u had ingevoerd gelden nu voor deze groep/klas.

Instellingen gelden voor een bepaalde leerling:

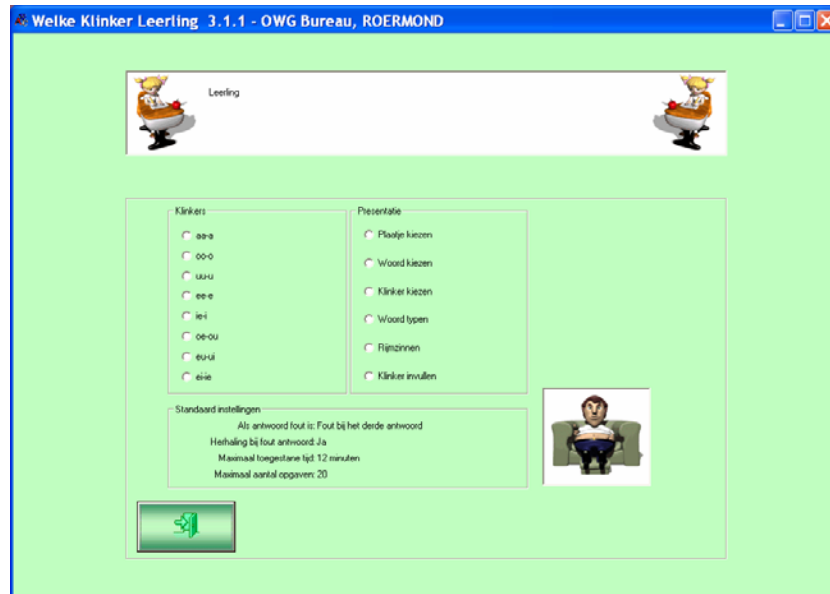
Wanneer u alle instellingen heeft ingevoerd kunt u klikken op de desbetreffende leerling. Daarna klikt u op *Leerling* aan de rechterzijde van het scherm. De instellingen die u had ingevoerd gelden nu voor deze leerling.

Woordenlijst

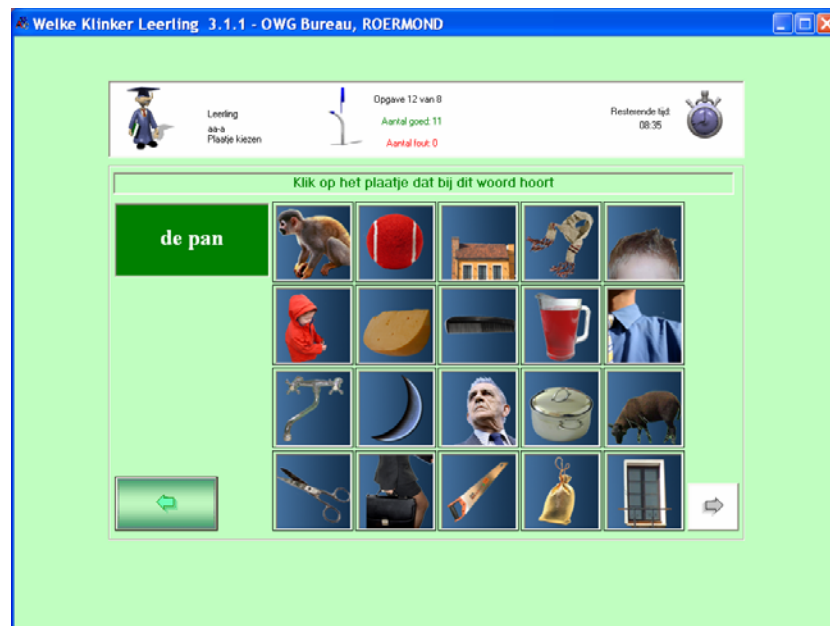
aap maan haar raam kraag kraan schaar schaap kaas zaag	das jas tas dak kan man zak kam bal pan	been peer een eend zeep beer teen steen zeef reep	mes pen bed elf pet hek ster net bel fles	oog boom oor knoop rook roos doos brood poot noot	zon bos hok ton sok wolk snor bord klok dorp	Muur vuur stuur schuur zuur uur	bus brug mus lus jurk muts rug punt gum krul put hut kurk mug
fiets riem hiel knie vier wiel tien	kip blik bril strik kist schrift lip kin rits schil pit vis wip	koe stoel hoed poes schoen boek koek schroef doek broek voet snoer bloem	touw zout mouw vrouw kous bout vouw_	huis tuin muis bui duim buis uil fruit duif trui kuil	deur deuk peuk scheur neus reus gleuf kleur sleutel	Wiel riem wiek bier drie brief dief wieg fiets riet	teil geit sein kei plein zeil wei ei trein prei

2. Leerlingengedeelte

Nadat in het oeningsscherm de groep en de leerling is aangemaakt komt de leerling in het volgende scherm.



Plaatje kiezen



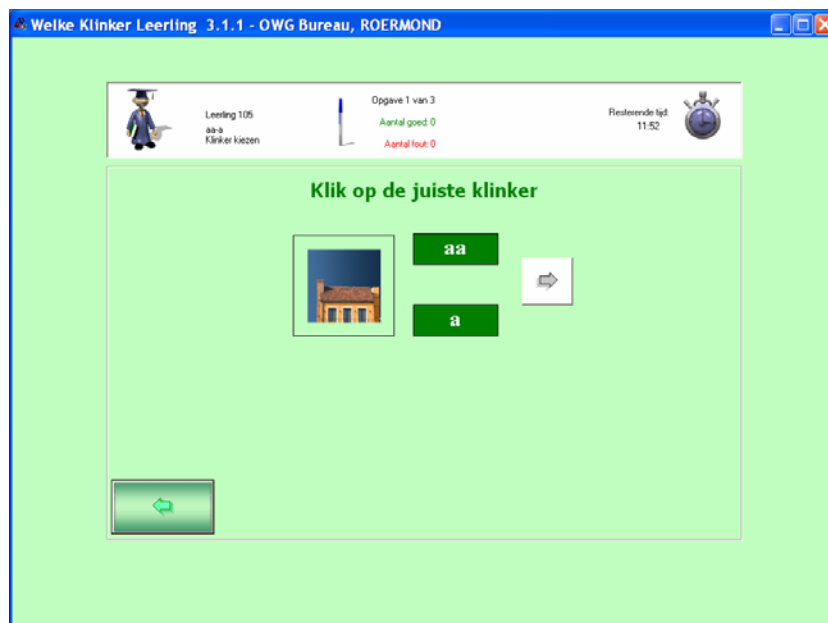
Op het scherm komen weer de twintig plaatjes van de gekozen woordengroep en tevens bovenaan een woord. De leerling klikt op het plaatje dat bij het woord hoort. Als je een fout maakt komt er een fout zonnnetje, maar bij een goed antwoordt komt een meisje/dame wat ja knikt. Bij een goed antwoord verdwijnt het plaatje, maar bij een foutieve keuze blijft het plaatje staan. Dit komt dan later nog eens aan de beurt. Ook verschijnt er een rood blokje waarin het aantal fouten bijgehouden wordt. In het groene blokje wordt het aantal goedgemaakte items verwerkt. Als alle plaatjes verdwenen zijn, is de oefening klaar.

Woord kiezen



Op het scherm komen alle twintig woorden met één plaatje in het midden. De leerling klikt op het woord dat bij dit plaatje hoort. Bij een juiste keuze verdwijnt het woord net zoals bij de vorige oefening.

Klinker kiezen



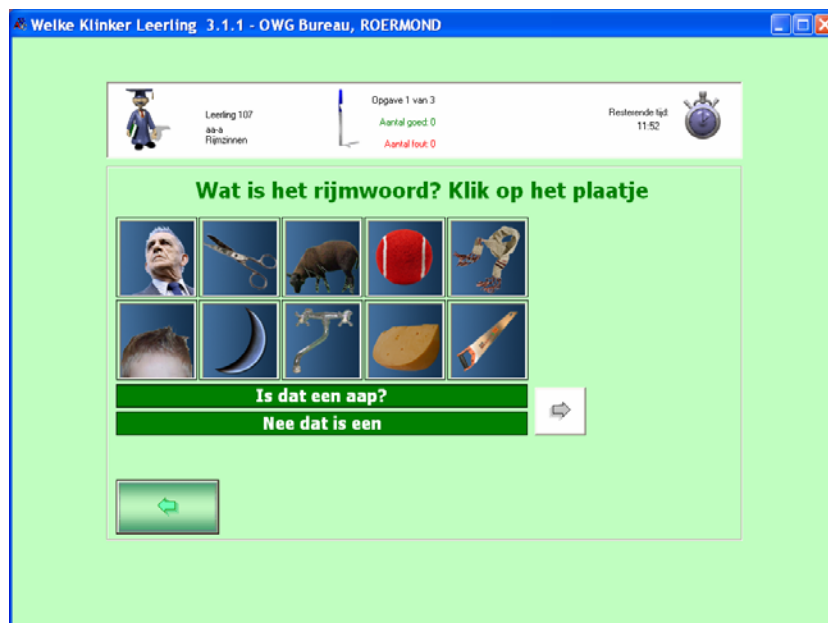
Op het scherm komt één plaatje en ernaast staan in twee hokjes de klinkers waaruit gekozen moet worden. De leerling moet nu dus auditief bepalen welke klinker er bij hoort en met de muis op de juiste klinker klikken. De items die fout gemaakt worden komen nog een keer terug. (dit alleen als de optie; indien het antwoordt fout is, dan opgave laten herhalen)

Woord typen



Dit is een plaatjesdictee. Weer komt op het scherm één plaatje. Het bijpassende woord moet nu getypt worden (met lidwoord). Alle twintig woorden van de woordengroep komen in willekeurige volgorde aan bod.

Rijmzinnen



Op het scherm verschijnen tien plaatjes met daaronder twee zinnen die op elkaar moeten rijmen. Het laatste woord, het rijmwoord, ontbreekt. De leerling moet via de plaatjes het woord kiezen dat in de zin past én rijmt! Klik hij op het juiste plaatje, dan wordt het rijmpje volledig en verdwijnt het plaatje. Zo niet, dan kan hij het rijmpje lezen, maar verdwijnt het plaatje niet. Het item zal later nog eens herhaald worden.

Klinker invullen



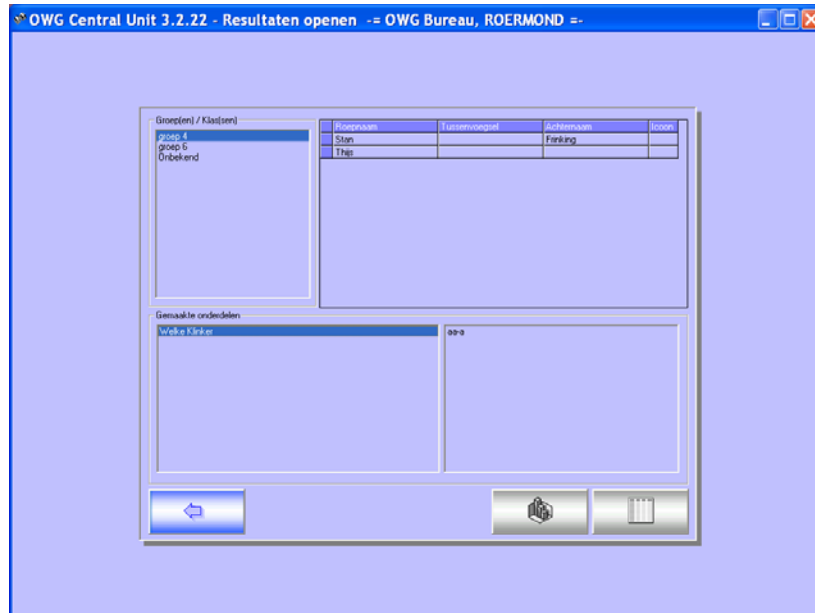
Op het scherm verschijnt nu alleen een woord waarvan de klinker ontbreekt. Er naast komen twee hokjes met twee klinkers waaruit gekozen moet worden door er met de muis op te klikken. Het woord met de juiste klinker wordt dan zichtbaar. De foutieve woorden komen later nog eens terug.

3. Resultaten leerlingen

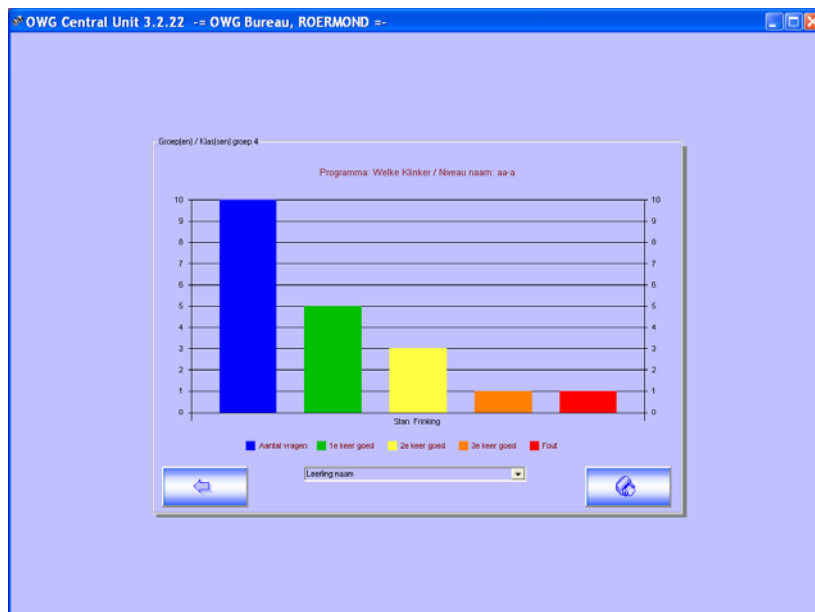
De resultaten van de leerlingen kunt u vinden in OWG Central Unit. Dit gaat als volgt:

- Een leerling heeft net de opgave gemaakt.
- U start het programma OWG Central Unit
- U kiest in de werkbalk voor *resultaten*, *openen*.
- Daarna kiest u de groep
- Kies de gemaakte onderdelen uit de lijst en klik deze aan. U kunt dan kiezen voor Welke klinker.
- Aan een hekje voor de naam ziet u welke leerling bepaalde opdrachten heeft gemaakt.
- U heeft daarna de keuze om te kiezen voor een grafiek of voor resultaten.

Welke klinker



- Bij resultaten klikt u op de naam daarna verschijnen de resultaten van de leerling op het scherm. Aan de kleuren kunt u de resultaten ook aflezen.



Deze resultaten kunt u ook afdrukken door op de printer te drukken aan de rechterkant beneden.

4. OWG Central Unit, een centrale database

OCU staat voor OWG Central Unit en is een database waarin u groepen aanmaakt en leerlingen toevoegt aan deze groepen. U kunt de namen van de leerlingen ieder afzonderlijk intypen maar ook groepen eenvoudig en snel importeren uit EDEX bestanden, die opgemaakt zijn volgens de EDEX standaard. Deze standaard wordt door vrijwel elk administratieprogramma in Nederland ondersteund. Als de OCU eenmaal gevuld is met leerlingengegevens, dan maken vrijwel alle OWG programma's hiervan automatisch gebruik. De OCU gebruikt u ook voor het onderhoud aan de leerlingenlijsten, zoals het toevoegen en verwijderen van namen en het doorschuiven van groepen aan het einde van een schooljaar. De resultaten die leerlingen behalen in de diverse OWG programma's, worden in de OCU overzichtelijk per programma bijgehouden. Zo ontstaat er per leerling, per programma een duidelijk overzicht van de resultaten van de leerling. Vanuit de OCU kunt u een back-up maken van alle gegevens die zich in de database bevinden. De OCU wordt gratis meegeleverd met de vernieuwde OWG programma's.

5. De spraaksynthese, Nuance® RealSpeak™

Een van de onderdelen van de OWG software is de toevoeging van spraaksynthese. De OWG heeft in het verleden steeds gezocht naar mogelijkheden om de software voor een zo groot mogelijk "publiek" toegankelijk te maken. Bij sommige programma's komt dat tot uiting door aparte versies te ontwikkelen voor Nederland en Vlaanderen. Andere programma's werden raamwerkprogramma's die d.m.v. vullingen voor meerdere groepen inzetbaar zijn. Op het moment is de techniek zover dat de toevoeging van geluid aan educatieve programma's erg dichtbij komt. De ontwikkeling van spraaksynthese biedt mogelijkheden die ook toepasbaar zijn in de OWG software. Het geluid kan dan op 2 manieren van toegevoegde waarde zijn.

De opdrachten die de voortgang van het programma bepalen, zullen worden uitgesproken: "Klik nu op de groene knop" is nu ook te horen. Voor kinderen die auditief zijn ingesteld en voor kinderen die moeite hebben met het leesproces, zal dit een welkome toevoeging zijn. Zij kunnen zich zo meer concentreren op de inhoud van het programma.

Daarnaast zullen ook inhoudelijke elementen als plaatsnamen, woorden en sommen worden uitgesproken bij programma's waar dit wenselijk en functioneel is. Ook hier geldt weer dat van deze toevoeging van geluid aan de software, alle kinderen zullen profiteren, maar met name de kinderen die moeite hebben met het leesproces, waaronder dyslectische kinderen en kinderen met een visuele handicap.

De spraaksynthese wordt uitgeleverd als apart programma. Dit programma zal dan eenmalig op iedere computer die gebruik wil maken van de spraak, geïnstalleerd moeten worden (maximaal 30 computers). Elk OWG programma waarin de spraaksynthese is verwerkt kan dan dit aparte programma "aanspreken" waardoor de toevoeging van geluid wordt gerealiseerd.

6. Systemeisen voor het programma Welke klinker

Intel-Pentium III-/500 MHz-Processor (of gelijkwaardige AMD-Processor) of hoger.

128 MB RAM of hoger.

Microsoft Windows XP, Windows Millennium, Windows 2000, Windows 98 SE met IE 5.5 of hoger.

Creative Labs Sound Blaster 16 of gelijkwaardig.

7. Installatie

Zie handleiding op cd-rom.